**Сценарий «Пиратской вечеринки» для детей**

**старшей и подготовительной групп (2023г).**

**Цель:** создать у детей радостное, веселое настроение.

**Задачи:**

* Совершенствовать двигательные навыки.
* Закрепить дружеские отношения между детьми.
* Принимать активное участие в празднике.
* Развитие внимания, мышления, памяти.
* Воспитать привычку здорового образа жизни.
* Продолжить развивать умение детей фантазировать.
* Воспитывать доброжелательное позитивное отношение друг к другу, умение сотрудничать.

**Ход праздника.**

**Ведущая:** Свистать всех наверх!!! Ребята, отважные и веселые пираты! Добро пожаловать в пещеру Джека Воробья!

Но сначала, вас нужно посвятить в пираты! Стройтесь!

**Обряд «Посвящение в пираты».**

**«Вступая в морское братство капитана Джека Воробья, я присягаю на верность нашему общему делу. Клянусь чтить и выполнять все пункты пиратского дела, быть храбрым и отважным даже в сильный шторм. При трудностях не унывать и не плакать, перед трудностями не пасовать, всегда приходить на помощь. Любить корабль, как дом родной!  Если я нарушу этот присягу, то готов быть выброшенным на за борт на съедение акулам, и лишиться своей доли пиратских сокровищ». Тысяча чертей!!!**

Сегодня, мы, пираты, захватили детский сад! И сейчас громко прокричим троекратное ура!

**Дети:** УРА-УРА-УРА!

**Ведущая:** Первый раз вижу столько пиратов вместе! Давайте хоть познакомимся! Буду я до 3 считать. Как скажу я цифру 3 – имя свое громко назови! 1-2-3!

**Игра «Свое имя назови»**

**Ведущая:** Вот еще…это что за Вани, Дани, Тани? Да разве это пиратские имена? Пиратские имена – это «Черная акула», «Капитан Флинт», «Капитан Крюк», «Грязное ухо», «Барбосса»! Сейчас вы выберите себе имена.

- Так, пираты у нас есть, а где же сокровища? Нахожу письмо и читаю.

 - Ну что, команды готовы? Настоящие **пираты всегда отвечают**: "Да, капитан!" Тогда в путь! Вперед за сокровищами!

 - Сейчас наши пиратские корабли отправляются в путешествие в поисках сокровищ! Чтобы достичь успеха, команды должны быть дружными и веселыми. Вот сейчас мы это и проверим!

1. **Задание ищем по саду с меткой № 1. (в спальне).**

**«Урок фехтования»** (бой с подушками). Звучит песня *«Ведь мы****пираты****»*.

 - Отплываем! Когда я даю команду «кругом» – все поворачиваемся вокруг, «право руля» – правая рука вверх, «лево руля» – левая рука вверх, «поднять паруса» – обе руки вверх и т. д., (под музыку произносятся эти команды вперемешку).

Все моряки должны уметь слушать капитана и выполнять приказы по кораблю:

Лево руля! - все бегут к левому борту

Право руля! - все бегут к правому борту

Нос! - все бегут вперед.

Корма! - все бегут назад.

Поднять паруса! - все останавливаются и поднимают руки вверх.

Драить палубу! - все делают вид, что моют пол.

Пушечное ядро! - все приседают.

Капитан на борту! - все замирают, встают по стойке "смирно" и отдают честь.

1. **Задание с меткой №2. (раздевалка).**

**Игра: «Якоря».**

**-** Отдать швартовые! Поднять якоря! Объявляю конкурс «Якоря».  На скорость ребята парами должны поднять «якорь» («палочки-намоталочки» – к двум палочкам привязать веревки с небольшими игрушками на концах. Побеждает тот, кто быстрее намотает веревку на палочку).

1. **Задание с меткой №3. (группа). «Морская фигура замри»!**

На нас надвигается шторм! Я знаю одну, интересную морскую игру «Морская фигура замри!» называется. Давайте покажем, что нам не страшны морские проделки!

По команде ведущего «море волнуется раз, море волнуется два, море волнуется три, морская фигура замри», по очереди участники демонстрируют свои застывшие композиции.

1. **Задание с меткой №4. (спортзал).**

**Игра «Солим арбузы».** Нам потребуется – большой мусорный пакет, в нижних углах которого мы делаем отверстия для ног. От каждой команды выбирается по одному участнику - он будет бочкой. Этот участник надевает пакет на себя, как штаны, просовывая ноги в прорезанные отверстия. Руками держит край пакета. Остальные участники должны собирать шарики (арбузы) и складывать в бочку. Выигрывает та команда, которая засолит большее количество арбузов.

**Игра «Кто сильнее» (армреслинг).**

**Игра «Попади в обруч».**

**Игра «Перенеси раненого пирата».**

1. **Задание с меткой №5. «Срежь конфетку с закрытыми глазами».**

**(раздевалка старшей группы).**Каждый пират срезаетсебе "конфетку" закрытыми глазами.

1. **Задание с меткой №6. «Игра водолаз» (туалет).**

Стоит тазик с водой и мукой. Надо нырнуть и со дна зубами захватить, что лежит на дне.

1. **Задание с меткой №7. Игра «Слепой пират» (раздевалка средней группы).**

Одному ребенку из одной команды завязывают глаза косынкой. И он должен отгадать на ощупь, кто из друзей перед ним стоит, у него есть три попытки. Если отгадал, то имеет право на приз.

1. **Задание с меткой №8. «Пройди по канату» (коридор).**

 **- Вы молодцы, нашли все кусочки нашей карты. Собираем и по карте определяем, где находится сундук (сундук в кабинете у заведующей).**

**Приложение**

**Обряд «Посвящение в пираты».**

**«Вступая в морское братство капитана Джека Воробья, я присягаю на верность нашему общему делу. Клянусь чтить и выполнять все пункты пиратского дела, быть храбрым и отважным даже в сильный шторм. При трудностях не унывать и не плакать, перед трудностями не пасовать, всегда приходить на помощь. Любить корабль, как дом родной!  Если я нарушу этот присягу, то готов быть выброшенным на за борт на съедение акулам и лишиться своей доли пиратских сокровищ». Тысяча чертей!!!**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Резвая** **Эмми** | **Ржавая Молли** | **Болтливый Хью** |
| **Безжалостная Грейс** | **Неумолимая Бонни** | **Черный Сэм** |
| **Меткая Джеси** | **Марго Акулий зуб** | **Прохвост Стив** |
| **Хитрая Нэнси** | **Отважная Дэбби** | **Беспощадный Том** |
| **Тихоня** **Кэт** | **Мисс** **Зейн** | **Буйный Чарли** |
| **Дикая** **Энни** | **Леди** **Ундина** | **Лютый Уилл** |
| **Ловкая** **Трэйс** | **Веселая** **Рид** | **Джек** **Воробей.** |